**Squad y Responsabilidades**

**Composición del Equipo**

El equipo encargado del desarrollo de la aplicación de gestión de inventario para la botillería está conformado por tres integrantes, cada uno con roles y responsabilidades claramente definidos para asegurar la eficiencia y efectividad del proyecto:

1. **Desarrollador Principal**  
   responsable del diseño y desarrollo de la aplicación, incluyendo la arquitectura del software, la implementación de funciones clave (gestión de inventario, sistema de alertas, y módulo de ventas), y la integración de todos los componentes del sistema. Este rol requiere una sólida comprensión de los lenguajes de programación, bases de datos, y buenas prácticas de desarrollo de software.
2. **Analista de Requerimientos y Pruebas**  
   Encargado de trabajar directamente con el cliente para entender y documentar las necesidades específicas del negocio. Este rol incluye la creación de casos de uso, la elaboración de historias de usuario, y la definición de los criterios de aceptación para cada función. Además, esta persona lidera el proceso de pruebas, asegurando que todas las características implementadas funcionen según lo esperado y cumplan con los requisitos del cliente.
3. **Gestor de Proyecto**  
   Responsable de la planificación y seguimiento del proyecto, asegurando que todas las tareas se completen dentro del tiempo y presupuesto estipulado. Este rol también incluye la gestión de riesgos, la comunicación constante con el cliente para proporcionar actualizaciones de progreso, y la coordinación entre los miembros del equipo para garantizar que todos estén alineados con los objetivos del proyecto.

**Responsabilidades Clave**

Cada miembro del equipo tiene asignadas responsabilidades específicas, que son cruciales para el éxito del proyecto:

* **Desarrollador Principal:**
  + Diseño y desarrollo del sistema de gestión de inventario.
  + Implementación del módulo de alertas para productos próximos a vencer.
  + Desarrollo del sistema de ventas y cálculo de ganancias.
  + Integración de todos los módulos en una aplicación funcional y robusta.
* **Analista de Requerimientos y Pruebas:**
  + Recolección y análisis de los requerimientos del cliente.
  + Elaboración de la documentación del proyecto (casos de uso, historias de usuario, etc.).
  + Desarrollo y ejecución de pruebas para verificar la funcionalidad del sistema.
  + Validación de que la aplicación cumple con los requisitos establecidos por el cliente.
* **Gestor de Proyecto:**
  + Planificación y gestión del cronograma del proyecto.
  + Supervisión de las tareas diarias y la asignación de recursos.
  + Comunicación regular con el cliente para gestionar expectativas y recibir retroalimentación.
  + Gestión de los riesgos del proyecto y resolución de problemas que puedan surgir durante el desarrollo.

**Metodología Ágil**

El equipo utiliza la metodología ágil para gestionar el proyecto, lo que permite una mayor flexibilidad y capacidad de adaptación a los cambios en los requerimientos del cliente. Las iteraciones cortas y las reuniones de seguimiento frecuentes aseguran que todos los miembros del equipo estén informados y que el proyecto progrese de acuerdo con los plazos establecidos.

**Conclusión**

La definición clara de roles y responsabilidades dentro del equipo es esencial para el éxito del proyecto. Con un enfoque ágil y una comunicación efectiva, el equipo está preparado para entregar una solución de alta calidad que satisfaga las necesidades del cliente y optimice la operación de su negocio.